

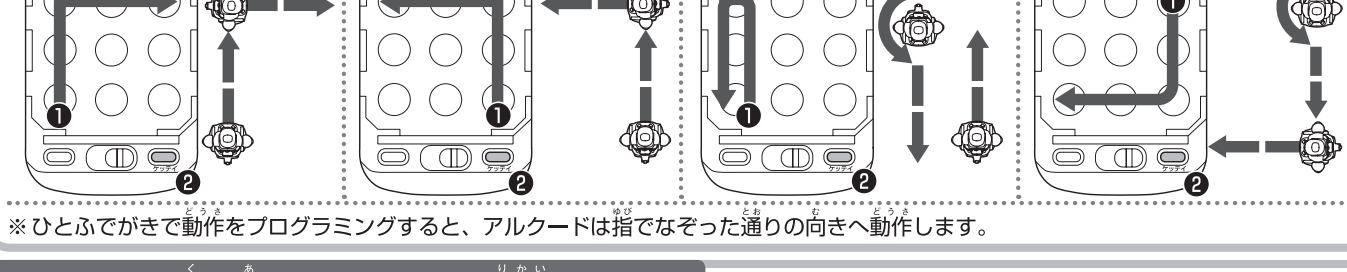
STEP 1：基本のプログラムを理解しよう！

①をなぞって②でクッティボタンを押し③でスタートボタンを押そう！イラストのようにどこからなぞってもOK！
※1マスにつき約10cm進みます。



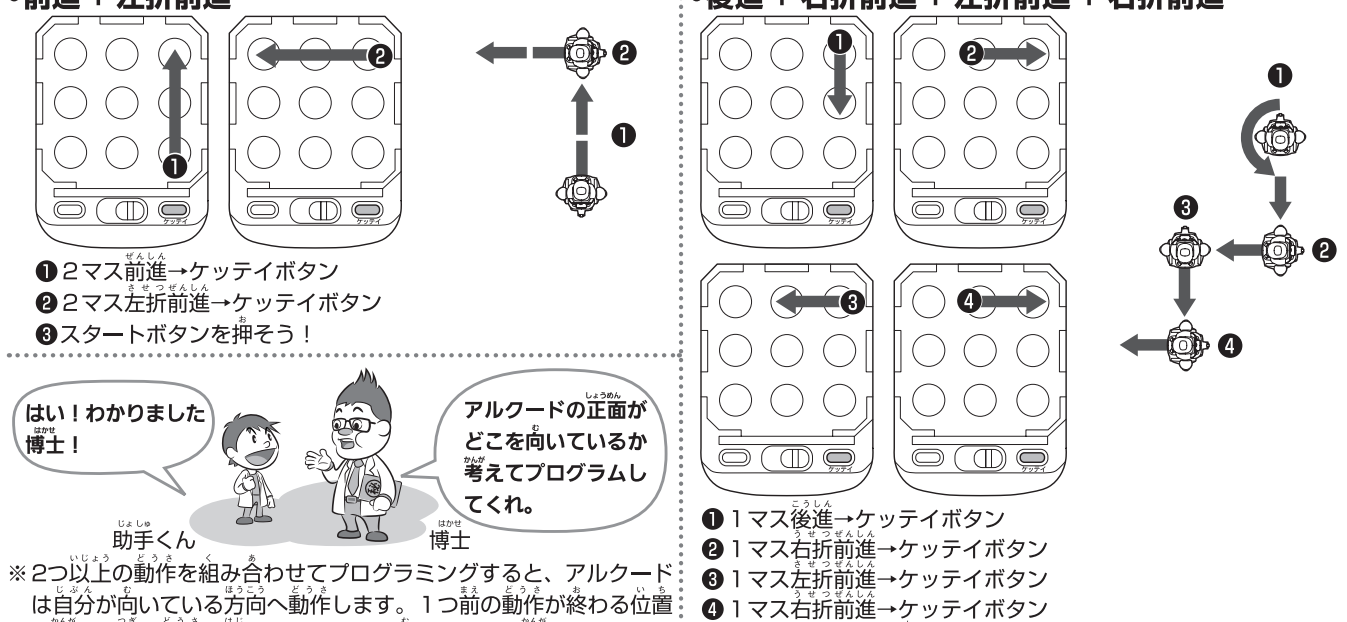
STEP 2：ひとふでがきプログラムを理解しよう！

①をなぞって②でクッティボタンを押し③でスタートボタンを押そう！



STEP 3：組み合わせプログラムを理解しよう！

実際にプログラミングして組み合わせプログラムをおぼえよう！イラストのようにプログラミングできたかな？



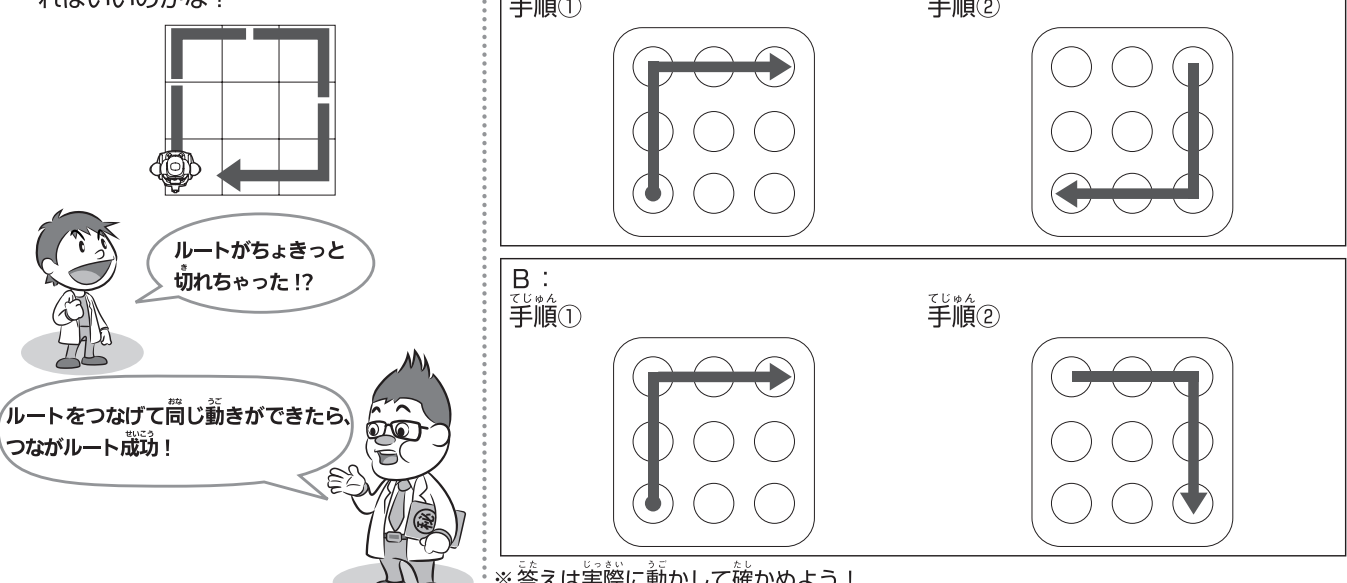
プログラミングのほうほうはわかったかな？
まずはカンタンなもんだいにチャレンジしてみよう！

つながルートチャレンジ！

~ちょこっと切れたプログラミングをつなげてみよう~

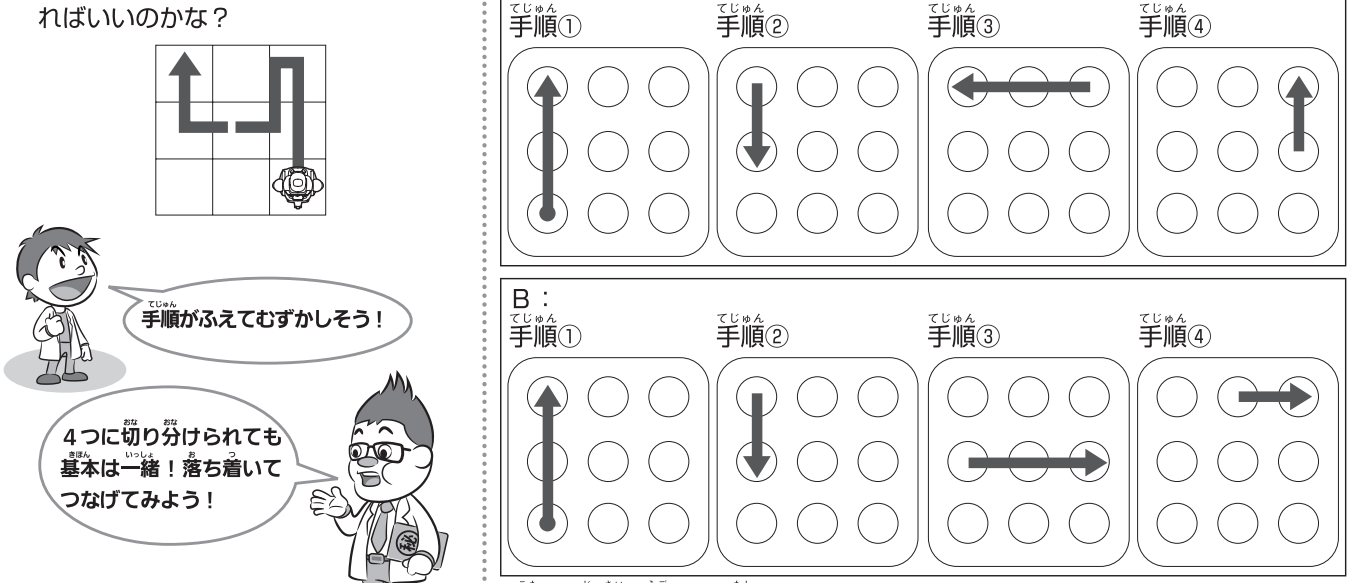
もんだい1(なんい度 ★)

①2回のプログラミングで下のイラストのように動かすにはどうプログラミングすればいいのかな？



もんだい2(なんい度 ★★)

①4回のプログラミングで下のイラストのように動かすにはどうプログラミングすればいいのかな？

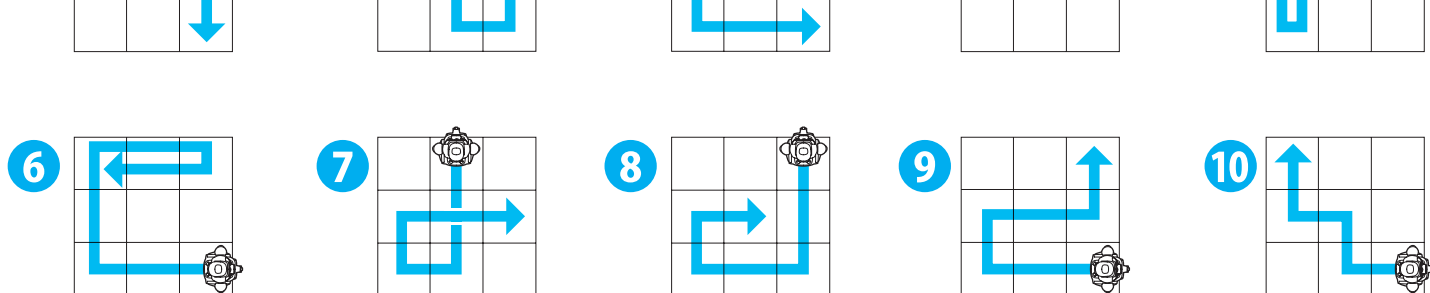


「もんだい1」「もんだい2」はクリアできたかな？
もっとレベルのたかいもんだいにチャレンジしよう！

プログラミングレッスン：もんだい

ルートプログラミング

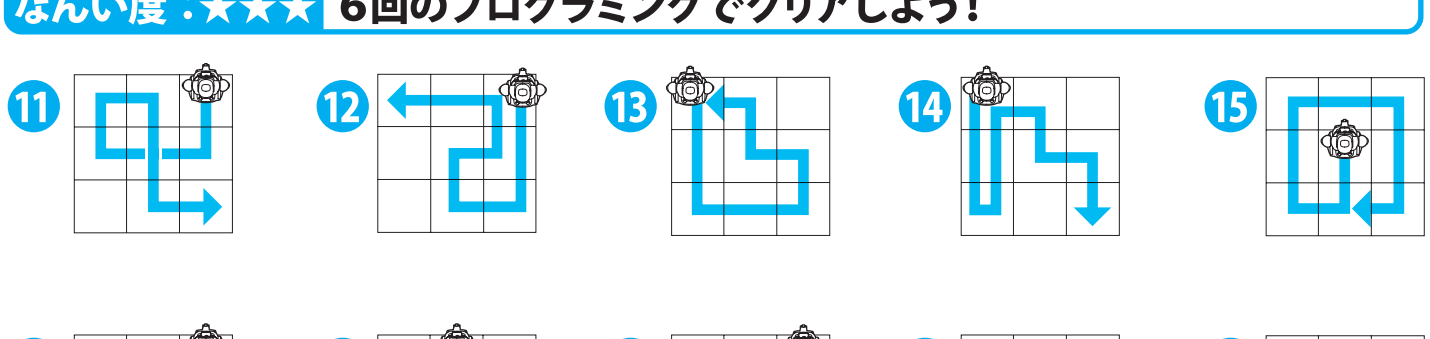
なんい度：★★ 4回のプログラミングでクリアしよう！



答えはコチラ▶

ルートプログラミング

なんい度：★★★ 6回のプログラミングでクリアしよう！



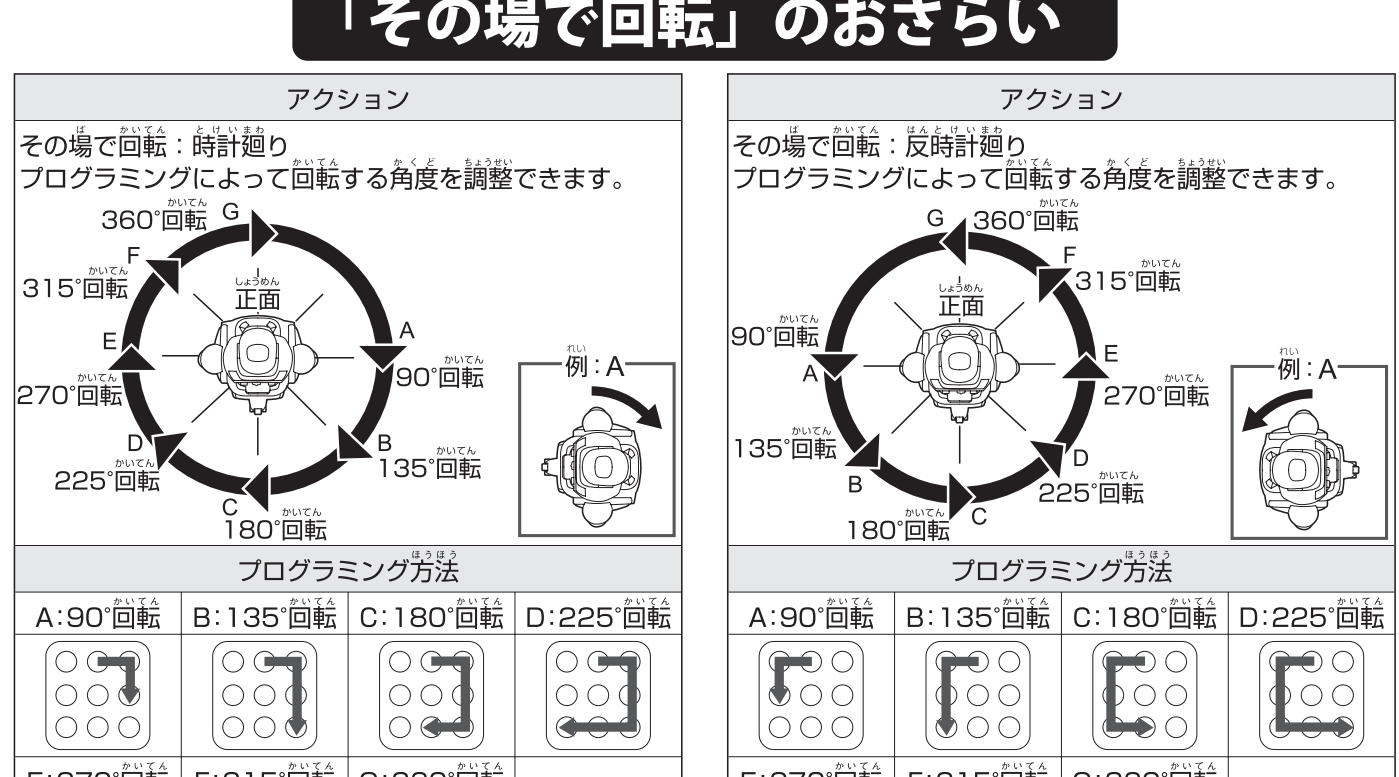
答えはコチラ▶

ルート + アクションプログラミング

特別編

アクションプログラミングの「その場で回転」と
ルートプログラミングの「前進」だけでクリアしよう！

「その場で回転」のおさらい



※アクションプログラミングについては取扱説明書5、6ページを見よう！

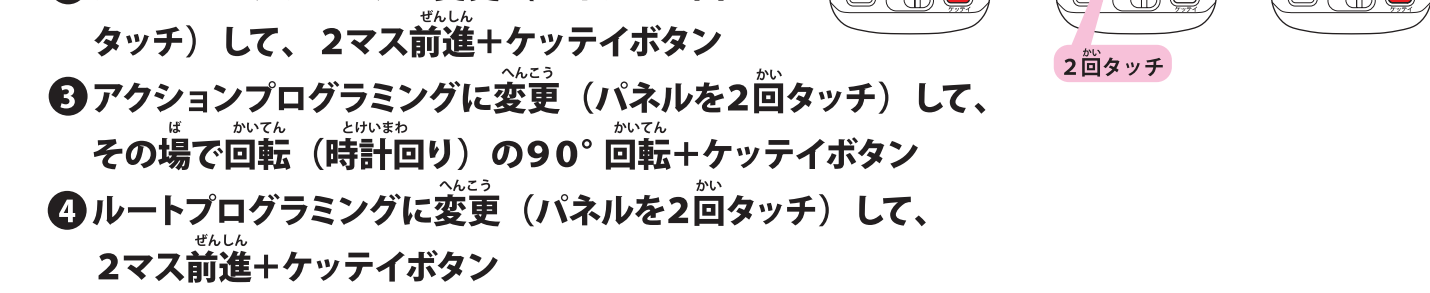
例題：前進 + 右折前進



例題：後進 + 左折前進



例題はわかったかな？
もんだいにチャレンジしてみよう！



答えはコチラ▶